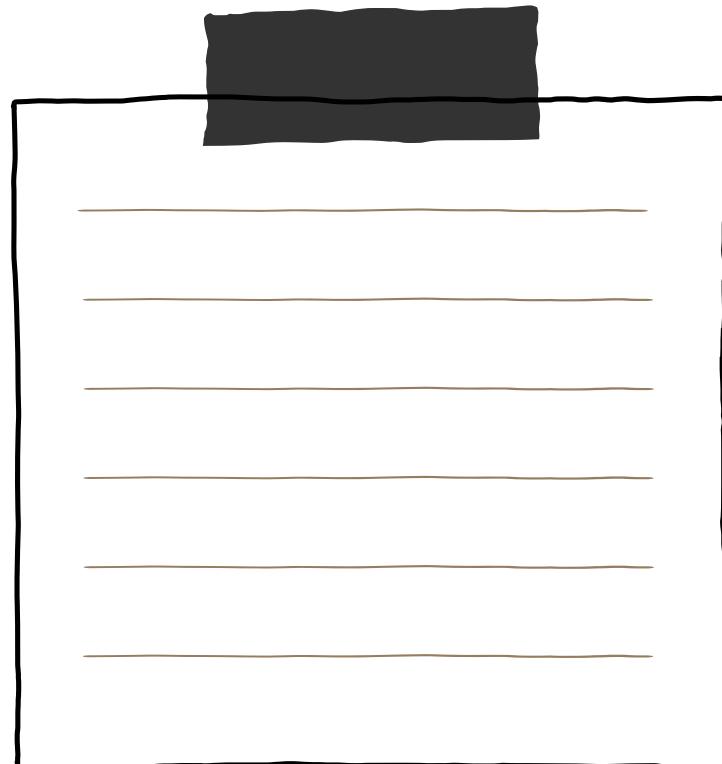
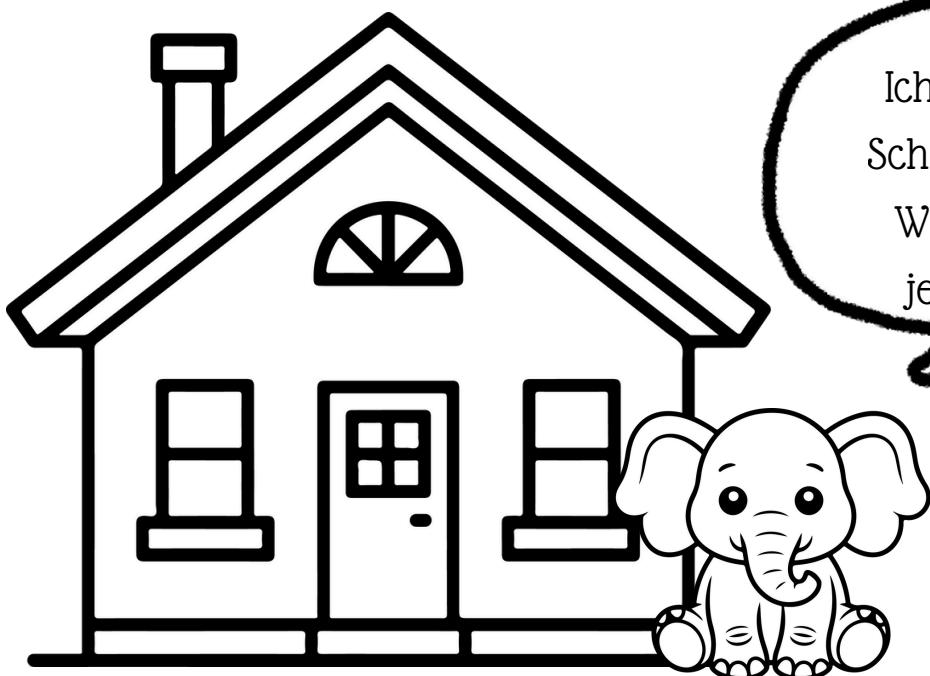


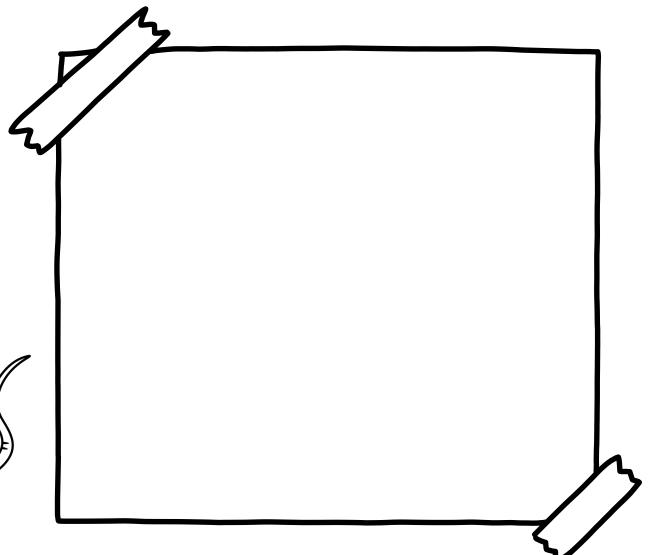
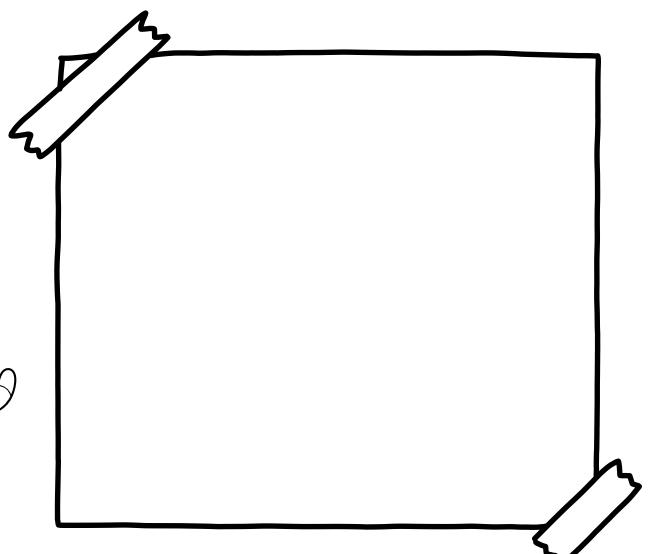
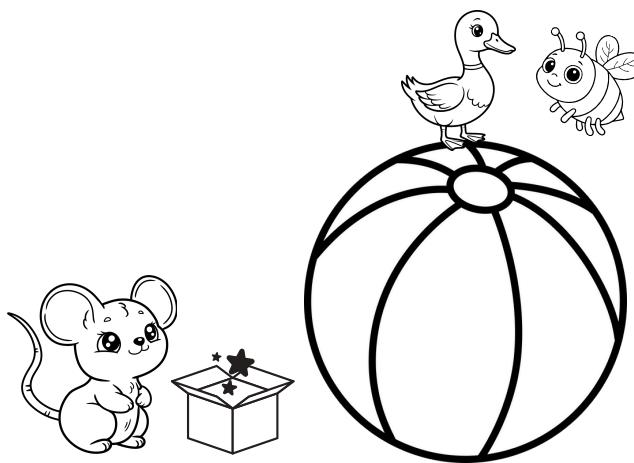
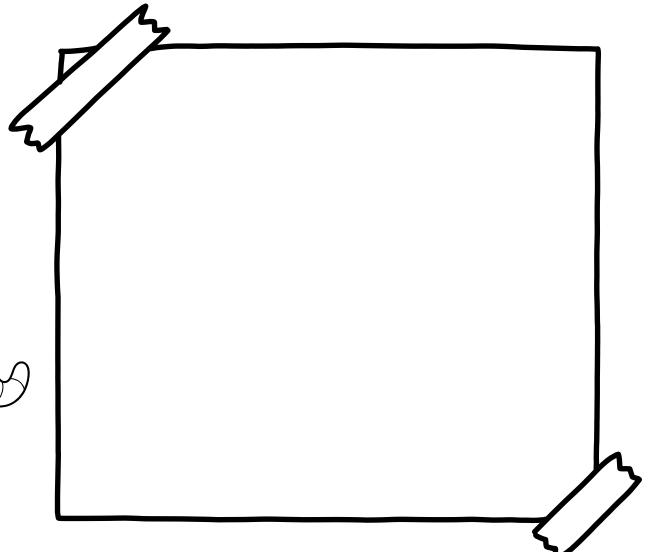
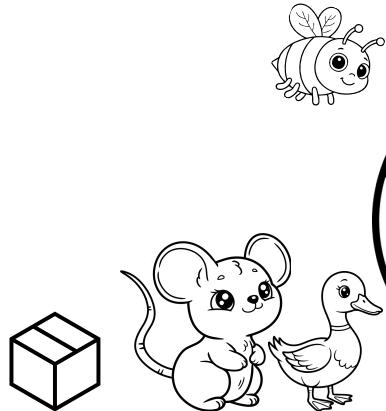
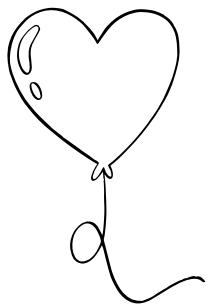
# ERZÄHL ES MIR

WIE ENDET DIE GESCHICHTE?  
ERZÄHLE ES MIR!



DATE :

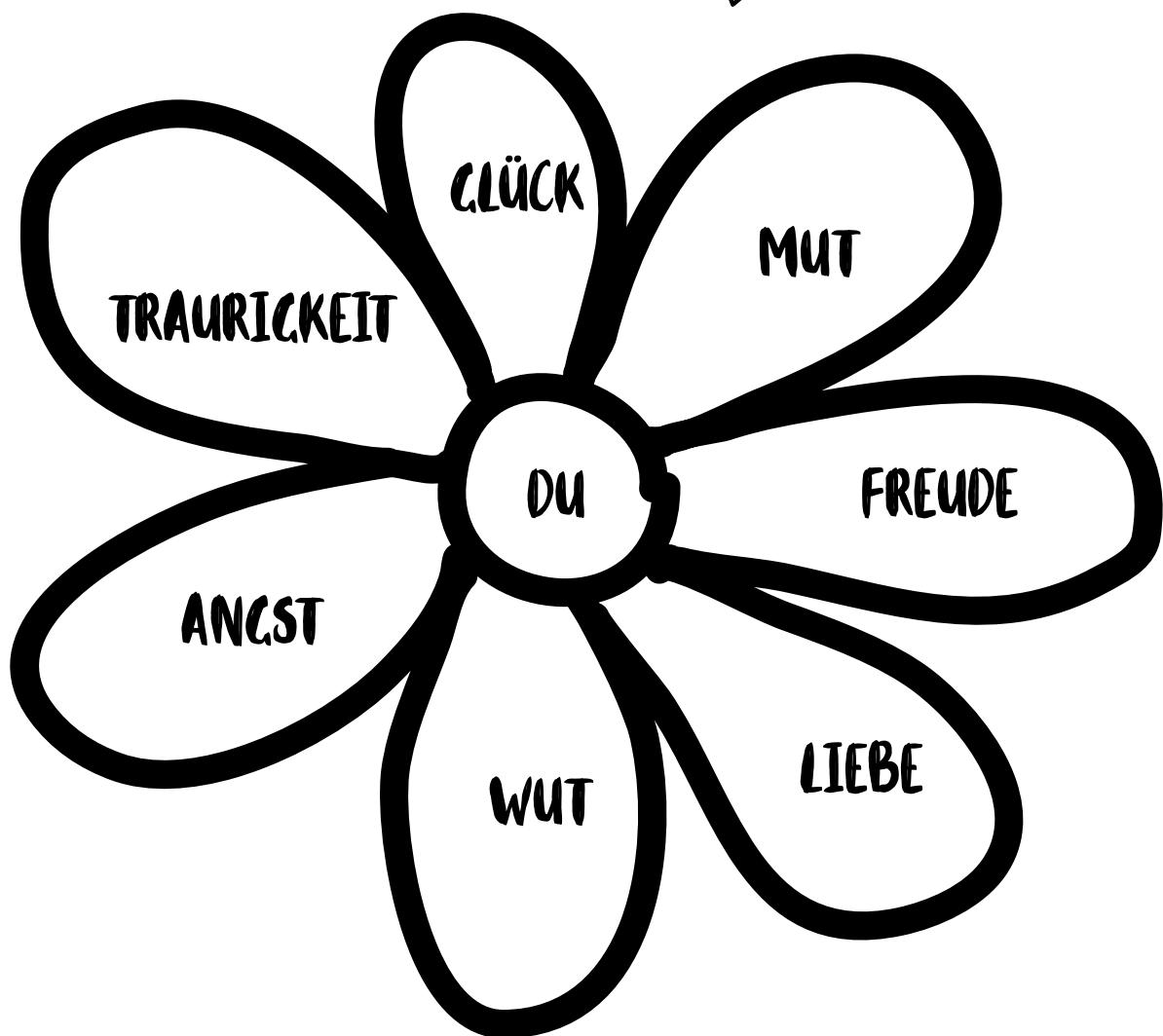
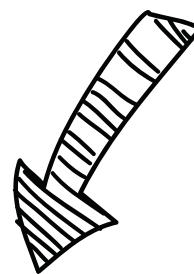
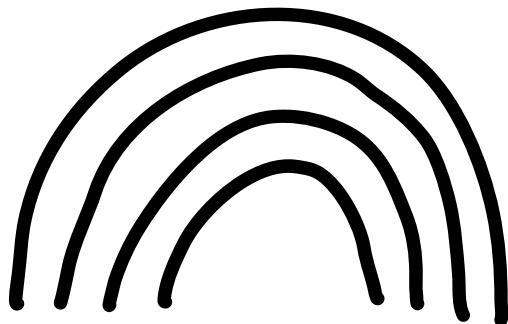
# ERZÄHLE MIR DEINE GESCHICHTE



DATE :

# JEDEM GEFÜHL EINE FARBE

Welche Farbe hätte dein Gefühl?



DATE :

# HÖR GUT ZU

- 1.) Male das Blatt braun an
- 2.) Male den Vogel in 3 verschiedenen Farben aus
- 3.) In dem Glas ist roter Tee
- 4.) Der Schneemann hat eine rote Mütze und ein blauen Schal
- 5.) Das Geschenk ist grün mit gelber Schleife

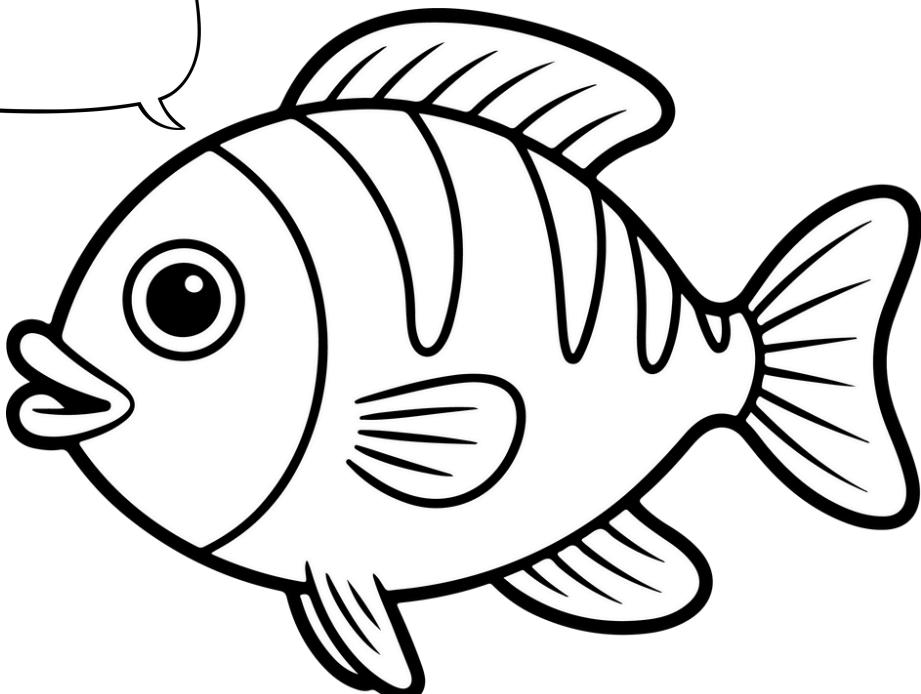


# HÖR GUT ZU

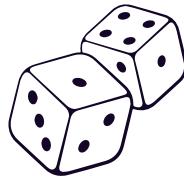
Es war einmal ein Fisch, der grüne Lippen hatte.  
Auf seinem Körper hatte er 4 Streifen. Ein Streifen  
war blau, einer gelb, einer rot und einer grün. Seine  
Flossen waren alle orange, Das Gesicht war auch  
orange. Nur der Körper, der war lila.

WIE WÜRDEST DU DEN  
FISCH NENNEN?

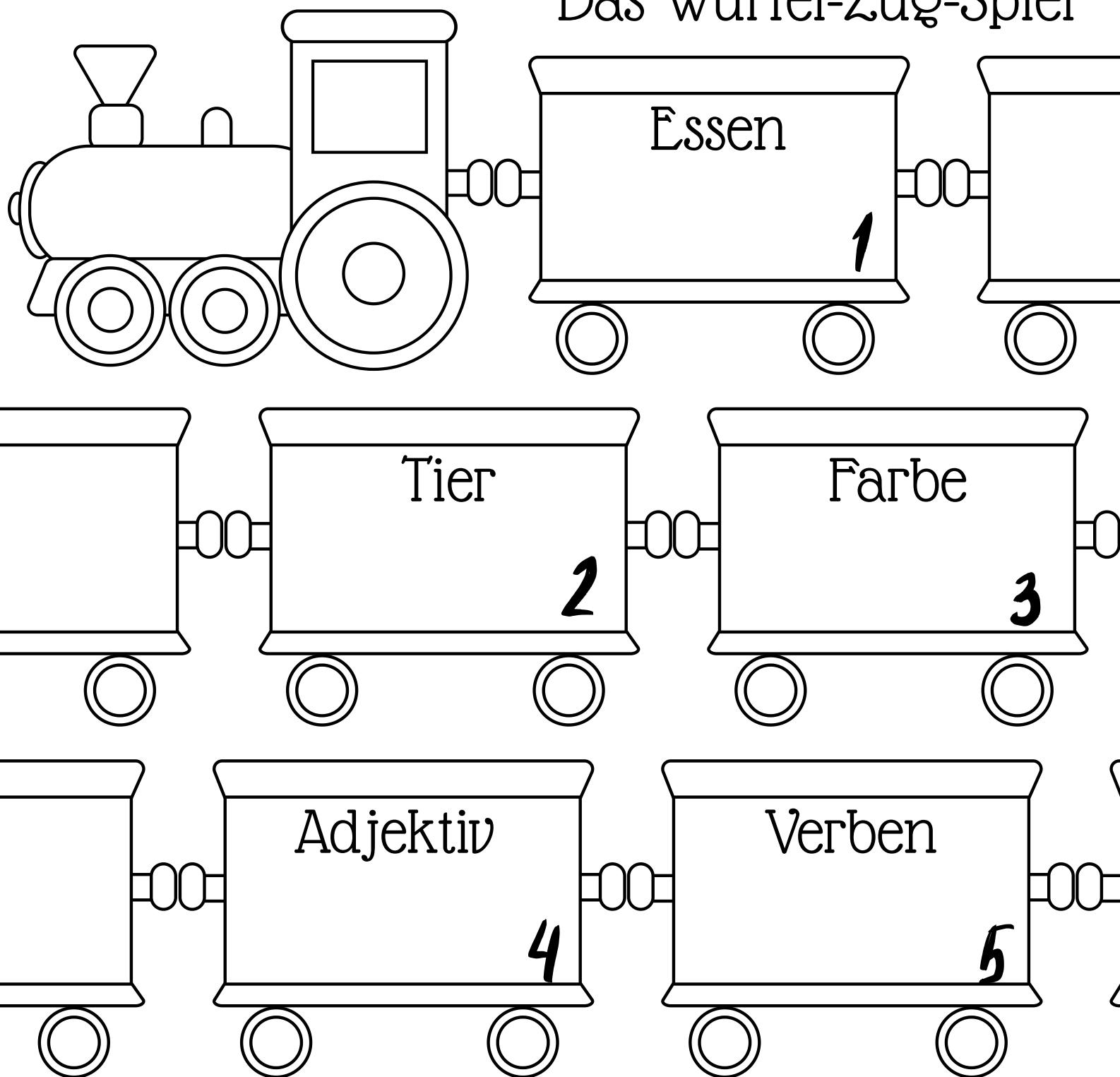
Ich heiße



# FAHR MIT



## Das Würfel-Zug-Spiel



Das Kind malt die Dächer der Waggon in beliebiger Farbe an. Dann würfelt es.

Die gewürfelte Zahl zeigt den Waggon. Das Kind nennt ein Wort aus der passenden Kategorie. Die Sprachfachkraft schreibt die Wörter in die Waggon.